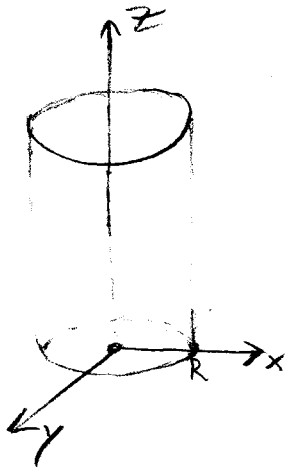


Zylinder -
Fläche?



Systematische Methode:

1. Schritt:

Parameterdarstellung (= Einbettung)

$$\vec{F}(\varphi, z) = \begin{pmatrix} R \sin \varphi \\ R \cos \varphi \\ z \end{pmatrix} \quad \begin{array}{l} 0 \leq \varphi \leq 2\pi \\ 0 \leq z \leq L \\ R = \text{const.} \end{array}$$

2. Schritt: Gramsche Matrix G berechnen

$$\nabla \vec{F}(\varphi, z) := \begin{pmatrix} \partial_{\varphi} F_1 & \partial_z F_1 \\ \partial_{\varphi} F_2 & \partial_z F_2 \\ \partial_{\varphi} F_3 & \partial_z F_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} R \cos \varphi & 0 \\ -R \sin \varphi & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

↑
3x2 Matrix

$$G = (\nabla \vec{F})^T (\nabla \vec{F}) = \begin{pmatrix} R \cos \varphi & -R \sin \varphi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} R \cos \varphi & 0 \\ -R \sin \varphi & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} R^2 \cos^2 \varphi + R^2 \sin^2 \varphi & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} R^2 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

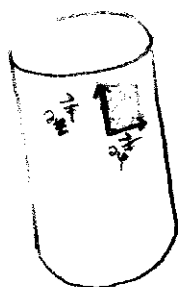
3. Schritt: über Gramsche Determinante integrieren;

$$g = \det G = R^2$$

$$\text{Mantelfläche } A = \int_0^{2\pi} d\varphi \int_0^L dz \sqrt{g} = 2\pi L \sqrt{R^2} = 2\pi LR$$

Die Gramsche Matrix G wird aus den Vektoren $\partial_\varphi \vec{r}$ und $\partial_z \vec{r}$ berechnet, aus diesen setzt sich ja $d\vec{r}$ zusammen.

Diese Vektoren sind Tangentenvektoren an die Fläche:



Behauptung: \sqrt{g} ist die Fläche zwischen $\partial_z \vec{r}$, $\partial_\varphi \vec{r}$

$\sqrt{g} dy dz$ das infinitesimale Flächenelement

Berechne dazu G für zwei Vektoren $\begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix}$ $\begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix}$

$$G = \begin{pmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \\ a_3 & b_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} |\vec{a}|^2 & \vec{a} \cdot \vec{b} \\ \vec{a} \cdot \vec{b} & |\vec{b}|^2 \end{pmatrix}$$

$$g = \det G = |\vec{a}|^2 |\vec{b}|^2 - (\vec{a} \cdot \vec{b})^2 = |\vec{a}|^2 |\vec{b}|^2 - |\vec{a}| |\vec{b}|^2 \cos^2(\angle(\vec{a}, \vec{b})) = |\vec{a}|^2 |\vec{b}|^2 \sin^2(\angle(\vec{a}, \vec{b}))$$

$$\sqrt{g} = |\vec{a}| |\vec{b}| \sin(\angle(\vec{a}, \vec{b})) = |\vec{a} \times \vec{b}| = \text{Fläche des Parallelogramms zwischen } \vec{a}, \vec{b}$$

