

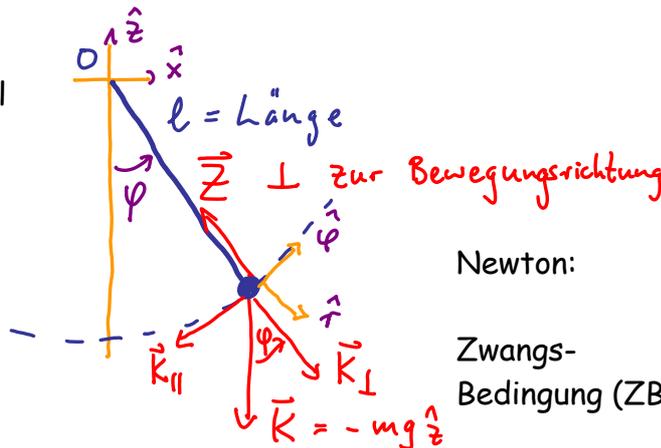
Lagrangegleichungen 1. Art

Newton: Kraft \vec{K}^{tot} gegeben; löse N2: $m \ddot{\vec{r}} = \vec{K}^{\text{tot}}$ (1.1)

Aber: Oft treten Zwangskräfte auf, die erst durch Bewegung geweckt werden.

Gesamtkraft: $\vec{K}^{\text{tot}} = \vec{K}^{\text{ext}} + \vec{K}^{\text{Zwang}} \equiv \vec{K} + \vec{Z}$ (1.2)

Beispiel:
Ebenes Pendel



Newton: $m \ddot{\vec{r}} = \vec{K} + \vec{Z}$ (1.3)

Zwangs-Bedingung (ZB): $g(\vec{r}) := \vec{r}^2 - l^2 = 0$ (1.4)

2. Lösungsmethoden:

(a) Lagrange-Methode 1. Art: bestimme \vec{Z} explizit, und löse (1.3) für $\vec{r}(t)$

Hier: $\vec{Z} = z(x, z) \hat{r}$ (2.1)

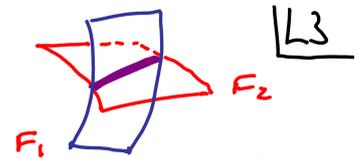
(b) Lagrange-Methode 2. Art: erfülle ZB identisch, durch Wahl geeigneter Koordinaten, löse deren Bwsggl.

Hier: $\vec{r} = l \sin \varphi \hat{x} - l \cos \varphi \hat{z}$ (2.2)

löse $m \ddot{\varphi} = \dots$ für $\varphi(t)$ (2.3)

Zwangsbedingungen (ZB): [Verallg. von (L4)]

Betrachte 1 Teilchen in \mathbb{R}^3 :



1. ZB: $g_1(\vec{r}, t) = 0$ definiert 2D-Fläche "F1" in 3D-Raum (3.1)

2. ZB: $g_2(\vec{r}, t) = 0$ definiert noch eine Fläche, "F2", in 3D-Raum (3.2)

definiert Kurve

Beispiel: für ebenes Pendel: $g_1 = x^2 + z^2 - l^2 = 0$, $g_2 = y = 0$ (3.3)

Allgemein: R Zwangsbedingungen für N Teilchen in \mathbb{R}^3 ;

Notation: $\mathbf{x} := (\vec{r}_1, \vec{r}_2, \dots, \vec{r}_N)$ (3.4)

3N Koordinaten: $:= (x_1, x_2, x_3, x_4, x_5, x_6, \dots, x_{3N-2}, x_{3N-1}, x_{3N})$ (3.5)

$\{\hat{e}_1, \hat{e}_2, \hat{e}_3, \dots, \hat{e}_{3N}\}$ Komponenten: $x_n, n=1, \dots, 3N$

R Zwangsbedingungen: $g_\alpha(\mathbf{x}, t) = 0$, $\alpha = 1, \dots, R$ L4
(4.1)

Anzahl freier Parameter ("Freiheitsgrade"): $f = 3N - R$

Beispiel: 2 Massen am Stab:
 $N = 2$



Abstand fest:
 $f = 3 \cdot 2 - 1 = 5$

Beispiel: Wippe:



Abstand, und SP fest.
 $f = 3 \cdot 2 - 1 - 3 = 2$

falls Wippebene fest:
 $f = 6 - (1 + 3) = 2$

Klassifikation v. Zwangsbedingungen:

L5

"Holonome ZB":
(Geschw. kommen nicht vor)

$$g_\alpha(x, t) = 0 \quad (5.1)$$

fals

$$\partial_t g_\alpha(x, t) = 0$$

"skleronom"
(zeitunabhängig)
(5.2)

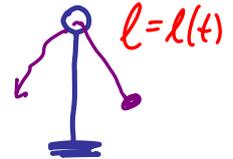
"reonom"
(zeitabhängig)
(5.3)

"Anholonome" oder
"nicht-holonome" ZB:
(im folgenden nicht weiter diskutiert)

alles andere, z.B.

$$g_\alpha(x, \dot{x}, t) = 0$$

(Geschw.-abhängig)
(5.3)



$$g_\alpha(x, t) \leq 0$$

(Ungleichheit)
(5.4)



$$|\vec{r}_1 - \vec{r}_2| \leq l$$

$$\otimes \quad g_\alpha(\bar{x} + \delta \bar{x})$$

$$g_\alpha(x_1 + \delta x_1, x_2 + \delta x_2, x_3 + \delta x_3)$$

$$= g_\alpha(x_1, x_2, x_3) + \delta x_1 \frac{\partial g}{\partial x_1}(x_1, x_2, x_3) + \delta x_2 \frac{\partial g}{\partial x_2}(x_1, x_2, x_3)$$

$$+ \delta x_3 \frac{\partial g}{\partial x_3}(x_1, x_2, x_3)$$

$$= g_\alpha(x_1, x_2, x_3) + \delta \bar{x} \cdot \vec{\nabla} g$$

$$\delta \bar{x} = (\delta x_1, \delta x_2, \delta x_3)$$

$$+ (\delta x_1)^2 + (\delta x_2)^2 + \dots$$

$$\delta x_1 \delta x_2 + \dots$$

$$\vec{\nabla} g = \left(\frac{\partial g}{\partial x_1}, \frac{\partial g}{\partial x_2}, \frac{\partial g}{\partial x_3} \right)$$

Holonome Zwangskräfte (ZK):

Holonome ZB

zwingt Bewegung in eine (3N-R)-dimensionale Hyperfläche (HF) hinein, doch innerhalb HF liefert sie keine Einschränkung auf Bewegung

Entsprechende ZK hängt von Bewegung ab; sie zwingt Bewegung, innerhalb HF zu verlaufen.

⇒ Holonome Zwangskraft \perp Hyperfläche (6.2)

Ansatz für ZK
(für N=1):

$$\vec{z}_\alpha = \lambda_\alpha(t) \vec{\nabla} g_\alpha(\vec{x}, t)$$

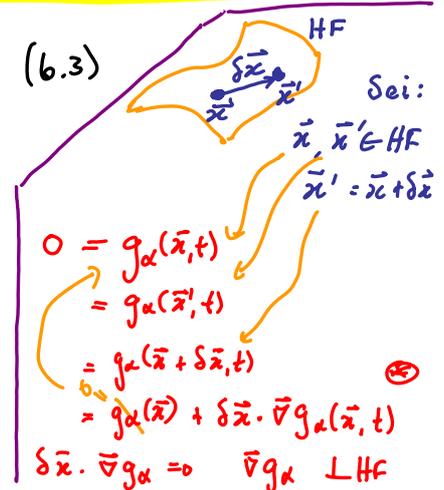
(6.3)

Motivation:

HF ist definiert durch: $g_\alpha(\vec{x}, t) = 0$

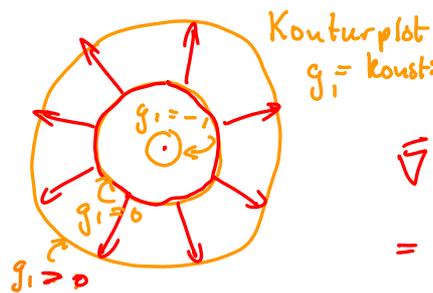
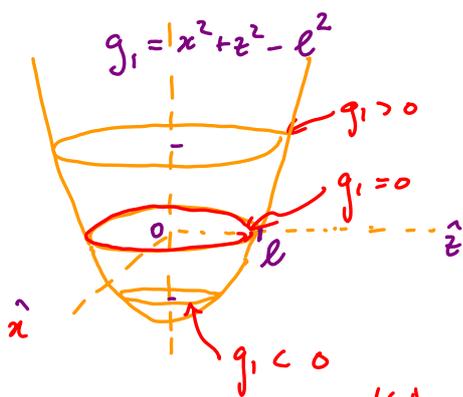
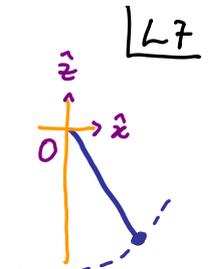
Richtung: $\vec{\nabla} g_\alpha(\vec{x}, t) : \perp HF$

Betrag $|\vec{z}|$: wird durch $\lambda_\alpha(t)$ so eingestellt, dass Bwg. (trotz äußerer Kräfte) in HF bleibt



Beispiel: ebenes Pendel

Hyperfläche F1: $g_1(x, y, z, t) = x^2 + z^2 - l^2 = 0$ (7.1)

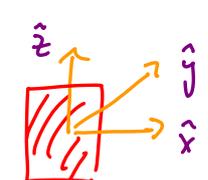


$$\begin{aligned} \vec{\nabla} g_\alpha &= (\hat{x} \partial_x + \hat{y} \partial_y + \hat{z} \partial_z) g_1 \\ &= z(\hat{x} + 0 + \hat{z}) \\ &= z \vec{r} \end{aligned} \quad (7.2)$$

(Radiusvektor in x-z-Ebene)

Zwangskraft 1: $\vec{z}_1 = \lambda_1(t) z \vec{r}$ (7.3)

Hyperfläche F2: $g_2(x, y, z, t) = y = 0$ (7.4)



$$\vec{\nabla} g_2 = \hat{y}, \quad \vec{z}_2 = \lambda_2(t) \hat{y} \quad (7.5)$$

(7.5)

Ende v. Beispiel

Bewegungsgleichung mit Zwangsbedingungen:

L 8

(6.3) eingesetzt in N2:

$$m \ddot{\vec{r}} \stackrel{(1.2)}{=} \vec{K}_{ext} + \vec{Z} \quad (8.1)$$

$$\stackrel{(6.3)}{=} \vec{K}_{ext} + \sum_{\alpha=1}^R \lambda_{\alpha}(t) \vec{\nabla} g_{\alpha}(\vec{x}, t) \quad (8.2)$$

gegeben \rightarrow \uparrow Summe über alle ZK.

ZB:

$$g_{\alpha}(\vec{x}, t) = 0, \quad \alpha = 1, \dots, R \quad (8.3)$$

(8.2), (8.3) sind $3+R$ Gleichungen mit $3+R$ Unbekannten
 3 R $\vec{x}(t)$ $\lambda_{\alpha}(t)$

Durch Lösung dieser Gleichungen können alle Unbekannten bestimmt werden.

Verallgemeinerung auf beliebiges N: ($3N$ Freiheitsgrade, $n = 1, \dots, 3N$)

L 9

R Zwangsbedingungen:

$$g_{\alpha}(\vec{x}, t) = 0, \quad \vec{x} = (x_1, \dots, x_{3N}) \quad (9.1)$$

$\downarrow \alpha = 1, \dots, R$

Ansatz für Zwangskraft
 (in \hat{e}_n -Richtung):
 [Verallg. v. (6.3)]

$$Z_{\alpha}^n = \lambda_{\alpha}(t) \frac{\partial}{\partial x_n} g_{\alpha}(x, t) \quad n=1, \dots, 3N \quad (9.2)$$

(9.2) eingesetzt in N2:

$$m_n \ddot{x}_n = K_n + \sum_{\alpha} \lambda_{\alpha}(t) \frac{\partial}{\partial x_n} g_{\alpha}(x, t) \quad (9.3)$$

$\uparrow Z_{\alpha}^n$ (9.2)
 $n = 1, \dots, 3N$

(9.1) und (9.3) bilden die "Lagrange-Gl. 1. Art": $3N+R$ Gleichungen für $3N+R$ Unbekannte
 $\uparrow x_n(t)$ $\uparrow \lambda_{\alpha}(t)$