

Herleitung der LG 2. Art

URII - 23.5.07

| L 37

Ausgangspunkt:
3N Koordinaten

$$x = (x_1, \dots, x_{3N})$$

$n = 1, \dots, 3N$

mit R Zwangsbedingungen:

$$g_\alpha(x) = 0, \quad \alpha = 1, \dots, R \quad \begin{matrix} f = 3N - R \\ \text{Anzahl Freiheitsgrade} \end{matrix}$$

LG 1. Art

$$(N_2 \text{ mit Zwangskräften}): \quad m_n \ddot{z}_n = K_n + \sum_{\alpha=1}^R \lambda_\alpha \partial_n g_\alpha,$$

Ziel: Wähle verallgemeinerte Koordinaten, $q_k, \quad k = 1, \dots, f$

so, dass die Zwangsbedingungen automatisch erfüllt sind; forme die LG 1. Art mittels der Variablen-Transformation $x = x(q, t)$ so um, dass sie nur von q und t abhängen.

Vorschau auf das
Endergebnis der
Umformung:

Lagrange-Funktion:

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial L(q, \dot{q}, t)}{\partial \dot{q}_k} = \frac{\partial L(q, \dot{q}, t)}{\partial q_k}, \quad k = 1, \dots, f$$

"LG 2. Art"

"Euler-Lagrange-Gl."

$$L(q, \dot{q}, t) = T(q, \dot{q}, t) - U(q, \dot{q}, t)$$

Bemerkungen: LG2 = "Weltformel der Mechanik"!

| L 38

Lagrange-Gl. 2.ter Art sind $3N - R$ Differentialgleichungen 2. Ordnung für $3N - R$ Koordinaten, mit Anfangsbedingungen $q(0), \dot{q}(0)$.

$L(q, \dot{q}, t)$ ist nicht eindeutig: verschiedene Wahl v. q möglich

$L(q, \dot{q}, t)$ ist nicht messbar, aber sehr nützliche theoretische Größe!

Vorzüge der Lagrange-Gl. 2. Art:

(i) $f = 3N - R$ Gleichungen, statt $3N + R$ Gleichungen bei Lagrange-Gl. 1

(ii) L ist ein Skalar, und somit viel leichter zu bestimmen als Bewegungsgleichungen (= Vektor-Gleichungen)

(iii) L hat oft eine sehr einfache Form

(iv) Erhaltungsgrößen lassen sich leicht von L ablesen

Erhaltungsgrößen:

L39

Def: "verallgemeinerte Impuls":

(1)

Def: Falls $L = L(q_1, \dots, q_f; \dot{q}_1, \dots, \dot{q}_f)$ für ein bestimmtes K nicht von q_K abhängt, sondern nur von \dot{q}_K , d.h. $\frac{\partial L}{\partial q_K} = 0$, ist q_K eine "zyklische Koordinate"

Satz:

Für eine zyklische Koordinate ist der verallg. Impuls erhalten.

Beweis:

$$\frac{d}{dt} \left(\frac{\partial L}{\partial \dot{q}_K} \right) \stackrel{(2)}{=} \frac{\partial L}{\partial q_K} \Rightarrow$$

Beispiel 2D harm. Oszillator: $L = \frac{1}{2} m (\dot{p}^2 + p^2 \dot{\varphi}^2) - \frac{1}{2} k p^2 = L(p, \varphi; \dot{p}, \dot{\varphi})$.

Oszillator:

$$p \text{ ist zyklisch: } \frac{\partial L}{\partial \dot{\varphi}} = 0 \Rightarrow P_\varphi = \frac{\partial L}{\partial \dot{\varphi}} = m p \dot{\varphi}^2 = \text{Drehimpuls} = \text{erhalten}$$

Ausgangspunkt: LG 1. Art

L40

$$\begin{aligned} \vec{x} &= (\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_{\tilde{N}}), \\ \dot{\vec{x}} &= (\dot{x}_1, \dots, \dot{x}_{\tilde{N}}), \\ \vec{p} &= (m_1 \dot{x}_1, \dots, m_{\tilde{N}} \dot{x}_{\tilde{N}}) \end{aligned} \quad \left. \begin{array}{l} \\ \\ \end{array} \right\} n=1, \dots, \tilde{N} \quad \text{für } N \text{ Teilchen im 3D}$$

Zwangsbedingungen: $g_\alpha(\vec{x}, t) = g_\alpha(x_1, x_2, \dots, x_{\tilde{N}}, t) = 0 \quad \alpha = 1, \dots, R$ (2)

Zwangskräfte: $\vec{z}_\alpha = \lambda_\alpha \vec{\nabla} g_\alpha = (z_\alpha^1, \dots, z_\alpha^{\tilde{N}}) \quad \alpha = 1, \dots, R$ (3)

Lgl: $\dot{\vec{p}} = \vec{K} + \sum_{\alpha=1}^R \vec{z}_\alpha$ (4)

\tilde{N} Gleichungen für die Komponenten p_n : $\dot{p}_n = m_n \ddot{x}_n = K_n + \sum_{\alpha} \lambda_\alpha \frac{\partial g_\alpha}{\partial x_n}$ (5)

Beispiel: Perle auf rotierender Stange

Zwangbedingung sei: $\varphi = \omega t$ (A)

Potenzial sei: $U = mgx_2$ (B)

$\vec{x} = x_1 =$ (I')

$\hat{N} = x_2 =$

$\rho =$ (C)

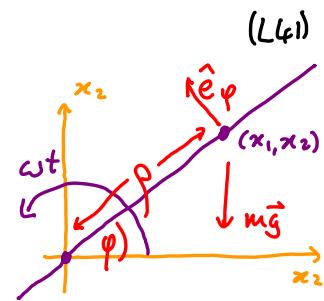
$\varphi =$

ZB: $R = 1$ $g_1 =$ (Z')

Richtung d.
Zwangskraft
bestimmt durch: $\bar{\nabla}g_1 = \partial_1 g_1, \partial_2 g_1 = (\partial_1 g_1, \partial_2 g_1) = \left(\frac{-x_2}{x_1^2 + x_2^2}, \frac{x_1}{x_1^2 + x_2^2} \right)$ (siehe Zwischenrechnung) (3')

Lg1: $m\ddot{x}_1 = 0 - \lambda x_2 / (x_1^2 + x_2^2)$ (5')

$m\ddot{x}_2 = -mg + \lambda x_1 / (x_1^2 + x_2^2)$



Zwischenrechnungen

[L41a]

Zu (40, 5'): :

$$\partial_1 g = \frac{\partial}{\partial x_1} \arctan \frac{x_2}{x_1} = \frac{1}{(x_2/x_1)^2 + 1} \cdot \left(-\frac{x_2}{x_1^2} \right) = \frac{-x_2}{x_1^2 + x_2^2} = -\frac{\sin \varphi}{\rho}$$

$$\partial_2 g = \frac{\partial}{\partial x_2} \arctan \frac{x_2}{x_1} = \frac{1}{(x_2/x_1)^2 + 1} \left(\frac{1}{x_1} \right) = \frac{x_1}{x_1^2 + x_2^2} = \frac{\cos \varphi}{\rho}$$

$$\partial_1 g = \frac{1}{\rho} (-\sin \varphi \hat{e}_1 + \cos \varphi \hat{e}_2) = \frac{1}{\rho} \hat{e}_\rho$$

Schritt 1: Einführung von Verallgemeinerten Koordinaten

L42

Leitidee von LG2:
(für Situationen,
wo man nicht an
der genauen Form
der Zwangskraft
interessiert ist)

Wähle f "verallgemeinerte" oder "generalisierte" Koordinaten,

$$\tilde{q} = (q_1, \dots, q_f) \in \mathbb{R}^f, \quad \text{mit} \quad (1)$$

so, dass alle Zwangsbedingungen "automatisch" erfüllt sind:

(2)

für beliebige

Kurznotation:

$$\tilde{x} = \quad , \quad \tilde{q} = (q_1, \dots, q_f); \quad \dot{\tilde{q}} = (\dot{q}_1, \dots, \dot{q}_f)$$

Beispiel:

$$q_1 = p$$

$$\text{zb: } \varphi = \omega t$$

$$x_1 = p \cos \varphi = p \cos \omega t =$$

$$(4.1.1') \quad x_2 = p \sin \varphi = p \sin \omega t =$$

$$q_1 = \arctan \frac{x_2}{x_1} - \omega t =$$

automatisch erfüllt

(1')

$$(2')$$

Schritt 2: Finde "erlaubte Hyperfläche"

(Schnittmenge aller durch ZB festgelegten Hyperflächen)

Kettenregel

L42

$$g_\alpha(x(q,t)) = 0 \quad \forall \alpha: \Rightarrow 0 = \frac{\partial g_\alpha}{\partial q_k}(x(q,t), t) =$$

(4.0.3)

$$\forall \alpha = 1, \dots, R$$

(1)

$$\left[\sum_{n=1}^N A_n B_n = \vec{A} \cdot \vec{B} \right]$$

$$(\perp \text{HF}_\alpha) \cdot (\parallel \text{HF}_\alpha)$$

Def:

$$\text{"Virtuelle Verschiebung": } (\delta \tilde{x})_k = \left(\begin{array}{c} \text{---} \\ \text{---} \end{array} \right) = \quad \kappa = 1, \dots, f \quad (2)$$

= Vektor parallel zu allen HF_α also eine Koordinatenänderung, die keine der ZB verletzt!

Die virt. Verschiebungen, $\kappa = 1, \dots, f$, bilden Basis für "erlaubte HF", am Punkt x:

$$\text{Spann} \left\{ \frac{\partial \tilde{x}}{\partial q_1}, \dots, \frac{\partial \tilde{x}}{\partial q_f} \right\} = \begin{aligned} &= \text{erlaubte Hyperfläche} \\ &= \text{"Tangentenraum"} \end{aligned} \quad (3)$$

= Unterraum von $\mathbb{R}^{\tilde{N}}$

Beispiel:

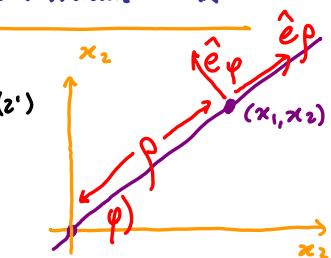
$$x_1 = p \cos \varphi \quad (\delta x)_1 = \left(\frac{\partial x_1}{\partial p}, \frac{\partial x_2}{\partial p} \right) =$$

$$x_2 = p \sin \varphi$$

$$\text{HF} =$$

(ändert sich mit t !)

(3')



Beispiel im 3D: magnetische Scheibe auf rotierender Platte

| L43

Zylinderkoordinaten: $x_1 = \rho \cos \varphi$

$$x_2 = \rho \sin \varphi$$

$$x_3 = z$$

Verallg. Koordinaten: $q_1 = \rho$

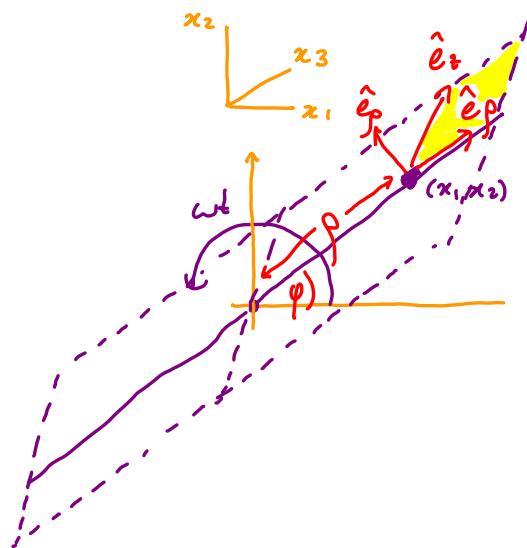
$$q_2 = z$$

Virtuelle Verrückungen:

$$(\delta \vec{x})_1 = \left(\frac{\partial x_1}{\partial q_1}, \frac{\partial x_2}{\partial q_1}, \frac{\partial x_3}{\partial q_1} \right) \stackrel{(42.2')}{=} (\cos \varphi, \sin \varphi, 0) = \hat{e}_\rho$$

$$(\delta \vec{x})_2 = \left(\frac{\partial x_1}{\partial q_2}, \frac{\partial x_2}{\partial q_2}, \frac{\partial x_3}{\partial q_2} \right) \stackrel{(42.2')}{=} (0, 0, 1) = \hat{e}_z$$

HF: aufgespannt durch \hat{e}_ρ, \hat{e}_z = Platte!



Schritt 3: Projektion der Bwgl. auf erlaubte Hyperfläche

| L44

$$(\vec{L}_1) : (\dot{\vec{p}} - \vec{K}) \stackrel{(40.4)}{=} \sum_{\alpha=1}^R \vec{z}_\alpha = 0 \quad (1)$$

"d'Alembertsches Prinzip":

Zwangbedingungen sind somit komplett eliminiert!! (2)

Def: Verallg. Kraft: $Q_K \equiv$

(3)

für konservative $K_n = -\partial_n U(x)$

$$Q_K = \dots = \dots \quad (4)$$

$$\boxed{\dot{\vec{p}} \cdot (\delta \vec{x})_K \stackrel{(1,3)}{=} - \frac{\partial U(q,t)}{\partial q_K}} \quad (5)$$

Beispiel:

$$(m\ddot{x}_1 + mg \hat{z}_2) \cdot \hat{e}_\rho \stackrel{(1)}{=} m(\ddot{x}_1 \cos \varphi + \ddot{y} \sin \varphi) = -mg \sin \varphi = \\ \triangle (w \sin \varphi, \sin \varphi) = (42.2') \quad (5')$$

$$U(\vec{x}) = mg x_2 \stackrel{(40.5')}{=} mg \rho \sin \varphi = U(\rho) \quad [\text{unterschiedliche funktionale Abhängigkeiten !!}]$$

Schritt 4: \vec{p} durch q, \dot{q}, t ausdrücken:

| L45

Schritt 4a:

$$\ddot{\vec{x}} = \frac{d}{dt} \vec{x} \quad (\vec{q}(t), t) = \quad (1)$$

$Ax + B = C, \frac{\partial C}{\partial x} = A:$

$$\frac{\partial \vec{x}}{\partial \dot{q}_k} = \quad = \quad [\text{Komponentenweise: } \frac{\partial \dot{x}_n}{\partial \dot{q}_k} = \frac{\partial x_n}{\partial q_k}] \quad (2)$$

Beispiel:

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} p \cos \omega t \\ p \sin \omega t \end{pmatrix} \quad (A)$$

$$\dot{\vec{x}} = \begin{pmatrix} \frac{dx_1}{dt} \\ \frac{dx_2}{dt} \end{pmatrix} \stackrel{(A)}{=} \begin{pmatrix} \dot{p} \cos \omega t \\ \dot{p} \sin \omega t \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -p \omega \sin \omega t \\ p \omega \cos \omega t \end{pmatrix} \quad (1')$$

$$\frac{\partial \dot{\vec{x}}}{\partial \dot{p}} \stackrel{(1')}{=} \quad = \quad (A) \quad (2')$$

Schritt 4: \vec{p} durch q, \dot{q}, t ausdrücken:

| L46

Schritt 4b:

Kinetische Energie T sei durch q, \dot{q}, t ausgedrückt:

$$T(q, \dot{q}, t) = T(\dot{x}(q, \dot{q}, t)) = \sum_{n=1}^N \frac{1}{2} m_n \dot{x}_n^2(q, \dot{q}, t) \quad (1)$$

$$\frac{\partial T(q, \dot{q}, t)}{\partial q_k} \stackrel{(1)}{=} \quad = \quad (2)$$

↑ Kettenregel

$$\frac{\partial T(q, \dot{q}, t)}{\partial \dot{q}_k} \stackrel{(1)}{=} \quad = \quad \stackrel{(45.2)}{=} \quad (3)$$

$$\frac{d}{dt} \left[\frac{\partial T}{\partial \dot{q}_k} \right] = \frac{d}{dt} \left[\vec{p} \cdot \frac{\partial \dot{x}}{\partial \dot{q}_k} \right] = \quad (4)$$

$$\frac{d}{dt} \left[\frac{\partial T}{\partial \dot{q}_k} \right] - \frac{\partial T}{\partial q_k} = \quad (5)$$

Projektion von \vec{p} auf die virtuelle Verrückung $(\delta \vec{x})_k$

Beispiel:

$$\dot{\vec{x}} = \begin{pmatrix} \frac{dx_1}{dt} \\ \frac{dx_2}{dt} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \dot{p} \omega \cos \omega t \\ \dot{p} \sin \omega t \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -\rho \omega \sin \omega t \\ \rho \omega \cos \omega t \end{pmatrix}$$

L47

(45.1')

(Seite 34) \rightarrow

$$m(\dot{p}^2 + \omega^2 p^2) = T(p, \dot{p}) = \frac{1}{2} m (\dot{x}_1^2 + \dot{x}_2^2) \quad (1)$$

$$m p \omega^2 = \frac{\partial T}{\partial p} = m \left(\dot{x}_1 \frac{\partial \dot{x}_1}{\partial p} + \dot{x}_2 \frac{\partial \dot{x}_2}{\partial p} \right) = m (-\dot{x}_1 \omega \sin \omega t + \dot{x}_2 \omega \cos \omega t) \quad (2)$$

$$m \ddot{p} = \frac{\partial T}{\partial \dot{p}} = m \left(\dot{x}_1 \frac{\partial \dot{x}_1}{\partial \dot{p}} + \dot{x}_2 \frac{\partial \dot{x}_2}{\partial \dot{p}} \right) = m [\dot{x}_1 \cos \omega t + \dot{x}_2 \sin \omega t] \quad (3')$$

$$m \ddot{p} = \frac{d}{dt} \left[\frac{\partial T}{\partial \dot{p}} \right] = m \ddot{x}_1 \cos \omega t - m \dot{x}_1 \omega \sin \omega t + m \ddot{x}_2 \sin \omega t + m \dot{x}_2 \omega \cos \omega t \quad (4')$$

$$m(\ddot{p} - p \omega^2) = \frac{d}{dt} \left[\frac{\partial T}{\partial \dot{p}} \right] - \frac{\partial T}{\partial p} = m(\ddot{x}_1 \cos \omega t + \ddot{x}_2 \sin \omega t) = m \vec{\ddot{x}} \cdot \hat{e}_p \quad (5')$$

Damit haben wir (36.4) reproduziert!

Schritt 5: Kombiniere Ergebnisse von Schritten 3 und 4:

L48

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial T}{\partial \dot{q}_k} - \frac{\partial T}{\partial q_k} \xrightarrow{(46.5)} \dot{\vec{p}} \cdot (\delta \vec{x})_k \xrightarrow{(44.5)} - \frac{\partial U}{\partial q_k} \quad (1)$$

Satz: Für geschwindigkeitsunabhängige Potentiale, mit $\frac{\partial U}{\partial \dot{q}_k} = 0$ (2)

gilt:

$$\frac{d}{dt} \xrightarrow{(1)} = \quad (3)$$

Definiere "Lagrange-Funktion":

$$L(q, \dot{q}, t) = T(q, \dot{q}, t) - U(q, \dot{q}, t) \quad (4)$$

Lagrange-Gl. 2. Art:

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial}{\partial \dot{q}_k} \stackrel{(3)}{=} \frac{\partial}{\partial q_k}, \quad k = 1, \dots, f \quad (5)$$

□