

Ausgangspunkt:  
3N Koordinaten

$$x = (x_1, \dots, x_{3N})$$

$$n = 1, \dots, 3N$$

mit R Zwangsbedingungen:

$$g_\alpha(x) = 0, \quad \alpha = 1, \dots, R$$

$$f = 3N - R$$

Anzahl Freiheitsgrade

LG 1. Art

(Nz mit Zwangskräften):

$$m_n \ddot{x}_n = K_n + \sum_{\alpha=1}^R \lambda_\alpha \partial_n g_\alpha,$$

Ziel: Wähle verallgemeinerte Koordinaten,  $q_\kappa, \quad \kappa = 1, \dots, f$

so, dass die Zwangsbedingungen automatisch erfüllt sind; forme die LG 1. Art mittels der Variablen-Transformation  $x = x(q, t)$  so um, dass sie nur von  $q$  und  $t$  abhängen.

Vorschau auf das  
Endergebnis der  
Umformung:

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial L(q, \dot{q}, t)}{\partial \dot{q}_k} = \frac{\partial L(q, \dot{q}, t)}{\partial q_k}, \quad k = 1, \dots, f$$

"LG 2. Art"  
"Euler-Lagrange-Gl."

Lagrange-Funktion:

$$L(q, \dot{q}, t) = T(q, \dot{q}, t) - U(q, \dot{q}, t)$$

Bemerkungen: LG2 = "Weltformel der Mechanik"!

L 38

Lagrange-Gl. 2.ter Art sind  $3N - R$  Differentialgleichungen 2. Ordnung für  $3N - R$  Koordinaten, mit Anfangsbedingungen  $q(0), \dot{q}(0)$ .

$L(q, \dot{q}, t)$  ist nicht eindeutig: verschiedene Wahl v.  $q$  möglich

$L(q, \dot{q}, t)$  ist nicht messbar, aber sehr nützliche theoretische Größe!

Vorzüge der Lagrange-Gl. 2. Art:

- (i)  $f = 3N - R$  Gleichungen, statt  $3N + R$  Gleichungen bei Lagrange-Gl. 1
- (ii)  $L$  ist ein Skalar, und somit viel leichter zu bestimmen als Bewegungsgleichungen (= Vektor-Gleichungen)
- (iii)  $L$  hat oft eine sehr einfache Form
- (iv) Erhaltungsgrößen lassen sich leicht von  $L$  ablesen

## Erhaltungsgrößen:

L39

Def: "verallgemeinerte Impuls":

$$p_k \equiv \frac{\partial L}{\partial \dot{q}_k} \quad (1)$$

Def: Falls  $L = L(q_1, \dots, q_f; \dot{q}_1, \dots, \dot{q}_f)$  für ein bestimmtes  $k$  nicht von  $q_k$  abhängt, sondern nur von  $\dot{q}_k$ , d.h.  $\frac{\partial L}{\partial q_k} = 0$ , ist  $q_k$  eine "zyklische Koordinate"

Satz: Für eine zyklische Koordinate ist der verallg. Impuls erhalten.

Beweis:

$$\frac{d}{dt} \underbrace{\left( \frac{\partial L}{\partial \dot{q}_k} \right)}_{p_k} \stackrel{(2)}{=} \frac{\partial L}{\partial q_k} = 0 \Rightarrow \frac{dp_k}{dt} = 0 \Rightarrow p_k = \text{konst.} \quad (3)$$

Beispiel 2D harm.

Oszillator:

$$\stackrel{(35.1)}{L} = \frac{1}{2} m (\dot{\rho}^2 + \rho^2 \dot{\varphi}^2) - \frac{1}{2} k \rho^2 = L(\rho, \cancel{\varphi}; \dot{\rho}, \dot{\varphi}) \quad (4)$$

$$\varphi \text{ ist zyklisch: } \frac{\partial L}{\partial \varphi} = 0 \Rightarrow p_\varphi = \frac{\partial L}{\partial \dot{\varphi}} = m \rho^2 \dot{\varphi} = \text{Drehimpuls} = \text{erhalten} \quad (5)$$

## Ausgangspunkt: LG 1. Art

L40

$$\left. \begin{aligned} \vec{x} &= (\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_{\tilde{N}}), \\ \dot{\vec{x}} &= (\dot{\vec{x}}_1, \dots, \dot{\vec{x}}_{\tilde{N}}), \\ \vec{p} &= (m_1 \dot{\vec{x}}_1, \dots, m_{\tilde{N}} \dot{\vec{x}}_{\tilde{N}}) \end{aligned} \right\} \quad \begin{aligned} n=1, \dots, \tilde{N} &= 3N \text{ für } N \text{ Teilchen in 3D} \\ \vec{x}, \dot{\vec{x}}, \vec{p} &\in \mathbb{R}^{\tilde{N}} \end{aligned} \quad (1)$$

Zwangsbedingungen:

$$g_\alpha(\vec{x}, t) = g_\alpha(x_1, x_2, \dots, x_{\tilde{N}}, t) = 0 \quad \alpha = 1, \dots, R \quad (2)$$

Zwangskräfte:

$$\vec{z}_\alpha = \lambda_\alpha \vec{\nabla} g_\alpha = (z'_\alpha, \dots, z''_\alpha) \in \mathbb{R}^{\tilde{N}} \quad \alpha = 1, \dots, R \quad (3)$$

$$z''_\alpha = \lambda_\alpha \frac{\partial g_\alpha}{\partial x_n} \quad n = 1, \dots, \tilde{N}$$

Lgl:

$$\dot{\vec{p}} = \vec{K} + \sum_{\alpha=1}^R \vec{z}_\alpha \quad (4)$$

$\tilde{N}$  Gleichungen für die Komponenten  $\dot{p}_n$ :

$$\dot{p}_n = m_n \ddot{x}_n = K_n + \sum_{\alpha} \lambda_\alpha \frac{\partial g_\alpha}{\partial x_n} \quad (5)$$



# Schritt 1: Einführung von Verallgemeinerten Koordinaten

L42

Leitidee von LG2:  
(für Situationen, wo man nicht an der genauen Form der Zwangskraft interessiert ist)

Wähle f "verallgemeinerte" oder "generalisierte" Koordinaten,

$$\tilde{\mathbf{q}} = (q_1, \dots, q_f) \in \mathbb{R}^f, \quad \text{mit} \quad \vec{x} = \vec{x}(q, t), \quad (1)$$

so, dass alle Zwangsbedingungen "automatisch" erfüllt sind:

$$g_\alpha(x(q, t), \dots, x_{\tilde{N}}(q, t), t) = 0 \quad \text{für beliebige } q, t \quad (2)$$

Kurznotation:

$$\vec{x} = \vec{x}(q, t), \quad \tilde{\mathbf{q}} = (q_1, \dots, q_f); \quad \dot{\tilde{\mathbf{q}}} = (\dot{q}_1, \dots, \dot{q}_f)$$

Beispiel:

$$q_1 = \varphi$$

$$\text{ZB: } \varphi = \omega t$$

$$x_1 = \rho \cos \varphi = \rho \cos \omega t = x_1(\rho, t) \quad (1')$$

$$x_2 = \rho \sin \varphi = \rho \sin \omega t = x_2(\rho, t)$$

$$g_1 = \arctan \frac{x_2}{x_1} - \omega t \stackrel{(1')}{=} \underbrace{\arctan \left( \frac{\sin \omega t}{\cos \omega t} \right)}_{\omega t} - \omega t = 0 \quad \text{automatisch erfüllt} \quad \forall \rho, t \quad (2')$$

## Schritt 2: Finde "erlaubte Hyperfläche"

(Schnittmenge aller durch ZB festgelegten Hyperflächen)

$$g_\alpha(x(q, t)) = 0 \quad \forall \alpha: \Rightarrow 0 = \lambda_\alpha \frac{\partial g_\alpha(x(q, t), t)}{\partial q_k} \stackrel{\text{Kettenregel}}{=} \sum_{n=1}^{\tilde{N}} \underbrace{\lambda_\alpha \frac{\partial g_\alpha}{\partial x_n}}_{Z_\alpha^n} \frac{\partial x_n}{\partial q_k} = \underbrace{\vec{Z}_\alpha}_{(\perp \text{ HF}_\alpha)} \cdot \underbrace{(\delta \vec{x})_k}_{(\parallel \text{ HF}_\alpha)} \quad (1)$$

$$\left[ \sum_{n=1}^{\tilde{N}} A_n B_n = \vec{A} \cdot \vec{B} \right]$$

Def:

$$\text{"Virtuelle Verrückung": } (\delta \vec{x})_k \equiv \underbrace{\left( \frac{\partial x_1}{\partial q_k}, \dots, \frac{\partial x_{\tilde{N}}}{\partial q_k} \right)}_{\tilde{N} \text{ Komponenten}} = \frac{\partial \vec{x}}{\partial q_k} \in \mathbb{R}^{\tilde{N}} \quad k = 1, \dots, f \quad (2)$$

= Vektor parallel zu allen HF  $\alpha$  also eine Koordinatenänderung, die keine der ZB verletzt!

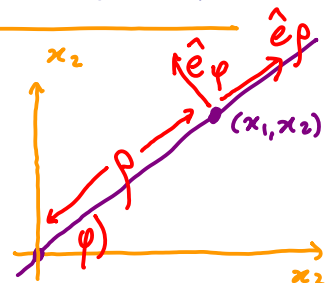
Die virt. Verrückungen,  $k=1, \dots, f$ , bilden Basis für "erlaubte HF" am Punkt  $x$ :

$$\text{Spann} \left\{ \frac{\partial \vec{x}}{\partial q_1}, \dots, \frac{\partial \vec{x}}{\partial q_f} \right\} = \begin{aligned} &= \text{"erlaubte Hyperfläche"} \\ &= \text{"Tangentenraum"} \\ &= \text{Unterraum von } \mathbb{R}^{\tilde{N}} \end{aligned} \quad (3)$$

Beispiel:

$$(\delta \vec{x})_1 = \left( \frac{\partial x_1}{\partial \varphi}, \frac{\partial x_2}{\partial \varphi} \right) = (\cos \varphi, \sin \varphi) = \hat{e}_\varphi \quad (2')$$

$$\text{HF} = \hat{e}_\varphi\text{-Achse} \quad (\text{ändert sich mit } t!) \quad (3')$$





Schritt 4:  $\dot{\vec{p}}$  durch  $q, \dot{q}, t$  ausdrücken:

| L45

Schritt 4a:

$$\dot{\vec{x}} = \frac{d}{dt} \vec{x}(q(t), t) = \frac{\partial \vec{x}}{\partial q_k} \frac{\partial q_k}{\partial t} + \frac{\partial \vec{x}}{\partial t} = \dot{\vec{x}}(q, \dot{q}, t) \quad (1)$$

$$Ax + B = C, \quad \frac{\partial C}{\partial x} = A:$$

$$\frac{\partial \dot{\vec{x}}}{\partial \dot{q}_k} = \frac{\partial \vec{x}}{\partial q_k} \quad \left[ \text{Komponentenweise: } \frac{\partial \dot{x}_n}{\partial \dot{q}_k} = \frac{\partial x_n}{\partial q_k} \right] \quad (2)$$

Beispiel:

$$\vec{x}^{(4.1)} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \rho \cos \omega t \\ \rho \sin \omega t \end{pmatrix} \quad (A)$$

$$\dot{\vec{x}} = \begin{pmatrix} \frac{dx_1}{dt} \\ \frac{dx_2}{dt} \end{pmatrix} \stackrel{(A)}{=} \begin{pmatrix} \dot{\rho} \cos \omega t \\ \dot{\rho} \sin \omega t \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -\rho \omega \sin \omega t \\ \rho \omega \cos \omega t \end{pmatrix} \quad (1')$$

$$\frac{\partial \dot{\vec{x}}}{\partial \dot{\rho}} \stackrel{(1')}{=} \begin{pmatrix} \cos \omega t \\ \sin \omega t \end{pmatrix} \stackrel{(A)}{=} \left( \frac{\partial \vec{x}}{\partial \rho} \right) \quad (2')$$

Schritt 4:  $\dot{\vec{p}}$  durch  $q, \dot{q}, t$  ausdrücken:

| L46

Schritt 4b:

Kinetische Energie  $T$  sei durch  $q, \dot{q}, t$  ausgedrückt:

$$T(q, \dot{q}, t) = T(\dot{x}(q, \dot{q}, t)) = \sum_{n=1}^{\tilde{N}} \frac{1}{2} m_n \dot{x}_n^2(q, \dot{q}, t) \quad (1)$$

$$\frac{\partial T(q, \dot{q}, t)}{\partial q_k} \stackrel{(1)}{=} \sum_{n=1}^{\tilde{N}} \overbrace{m_n \dot{x}_n}^{p_n} \frac{\partial \dot{x}_n}{\partial q_k} = \vec{p} \cdot \boxed{\frac{\partial \dot{\vec{x}}}{\partial q_k}} \frac{\partial^2}{\partial q_k \partial t} \vec{x} \quad (2)$$

$$\frac{\partial T(q, \dot{q}, t)}{\partial \dot{q}_k} \stackrel{(1)}{=} \sum_n m_n \dot{x}_n \frac{\partial \dot{x}_n}{\partial \dot{q}_k} = \vec{p} \cdot \frac{\partial \dot{\vec{x}}}{\partial \dot{q}_k} \stackrel{(4.5.2)}{=} \vec{p} \cdot \frac{\partial \vec{x}}{\partial q_k} \quad (3)$$

$$\frac{d}{dt} \left[ \frac{\partial T}{\partial \dot{q}_k} \right] = \frac{d}{dt} \left[ \vec{p} \cdot \frac{\partial \vec{x}}{\partial q_k} \right] = \dot{\vec{p}} \cdot \frac{\partial \vec{x}}{\partial q_k} + \boxed{\vec{p} \cdot \frac{\partial \dot{\vec{x}}}{\partial q_k}} \frac{\partial^2}{\partial t \partial q_k} \vec{x} \quad (4)$$

(4) - (2);

$$\underbrace{\frac{d}{dt} \left[ \frac{\partial T}{\partial \dot{q}_k} \right] - \frac{\partial T}{\partial q_k}}_{\text{Projektion von } \dot{\vec{p}} \text{ auf die virtuelle Verrückung } (\delta \vec{x})_k} = \dot{\vec{p}} \cdot (\delta \vec{x})_k \quad (5)$$

Beispiel:

$$\dot{\vec{x}} = \begin{pmatrix} \frac{dx_1}{dt} \\ \frac{dx_2}{dt} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \dot{\rho} \cos \omega t \\ \dot{\rho} \sin \omega t \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -\rho \omega \sin \omega t \\ \rho \omega \cos \omega t \end{pmatrix}$$

L47  
(45.1')

(Seite 34)

$$m(\dot{\rho}^2 + \omega^2 \rho^2) = T(\rho, \dot{\rho}) = \frac{1}{2} m (\dot{x}_1^2 + \dot{x}_2^2) \quad (1')$$

$$m \rho \omega^2 = \frac{\partial T}{\partial \rho} = m \left( \dot{x}_1 \frac{\partial \dot{x}_1}{\partial \rho} + \dot{x}_2 \frac{\partial \dot{x}_2}{\partial \rho} \right) = m (-\dot{x}_1 \omega \sin \omega t + \dot{x}_2 \omega \cos \omega t) \quad (2')$$

$$m \dot{\rho} = \frac{\partial T}{\partial \dot{\rho}} = m \left( \dot{x}_1 \frac{\partial \dot{x}_1}{\partial \dot{\rho}} + \dot{x}_2 \frac{\partial \dot{x}_2}{\partial \dot{\rho}} \right) = m [\dot{x}_1 \cos \omega t + \dot{x}_2 \sin \omega t] \quad (3')$$

$$m \ddot{\rho} = \frac{d}{dt} \left[ \frac{\partial T}{\partial \dot{\rho}} \right] = m \ddot{x}_1 \cos \omega t - m \dot{x}_1 \omega \sin \omega t \quad (4')$$

$$+ m \ddot{x}_2 \sin \omega t + m \dot{x}_2 \omega \cos \omega t \quad (5')$$

$$m(\ddot{\rho} - \rho \omega^2) = \frac{d}{dt} \left[ \frac{\partial T}{\partial \dot{\rho}} \right] - \frac{\partial T}{\partial \rho} = m (\ddot{x}_1 \cos \omega t + \ddot{x}_2 \sin \omega t) = m \ddot{\vec{x}} \cdot \hat{e}_\rho$$

Damit haben wir (36.4) reproduziert!

Schritt 5: Kombiniere Ergebnisse von Schritten 3 und 4:

L48

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial T}{\partial \dot{q}_k} - \frac{\partial T}{\partial q_k} \stackrel{\text{Schritt 4}}{\stackrel{(46.5)}}{=} \dot{\vec{p}} \cdot (\delta \vec{x})_k \stackrel{\text{Schritt 3}}{\stackrel{(44.5)}}{=} - \frac{\partial U}{\partial q_k} \quad (1)$$

Satz: Für geschwindigkeitsunabhängige Potentiale, mit  $\frac{\partial U}{\partial \dot{q}_k} = 0$  (2)

gilt:  $\frac{d}{dt} \left[ \frac{\partial (T - U)}{\partial \dot{q}_k} \right] \stackrel{(2)}{\stackrel{=0}}{=} \stackrel{(1)}{=} \frac{\partial (T - U)}{\partial q_k} \quad (3)$

Definiere "Lagrange-Funktion":

$$L(q, \dot{q}, t) = T(q, \dot{q}, t) - U(q, \dot{q}, t) \quad (4)$$

Lagrange-Gl. 2. Art:

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial L}{\partial \dot{q}_k} \stackrel{(3)}{=} \frac{\partial L}{\partial q_k}, \quad k = 1, \dots, f \quad (5)$$

□