

Lagrangegleichungen 1. Art

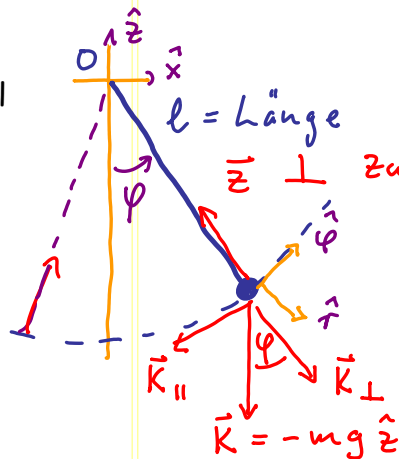
Newton: Kraft $\vec{K}^{\text{tot}}$ gegeben; löse N2: $m\ddot{\vec{r}} = \vec{K}^{\text{tot}}$ (1)

Aber: Oft treten Zwangskräfte auf, die erst durch Bewegung geweckt werden.

Gesamtkraft: $\vec{K}^{\text{tot}} = \vec{K}^{\text{ext}} + \vec{K}^{\text{Zwang}} \equiv \vec{K} + \vec{Z}$ (2)

Beispiel:

Ebenes Pendel



Newton: $m\ddot{\vec{r}} = \vec{K} + \vec{Z}$ (3)

Zwangs-Bedingung (ZB): $g(\vec{r}) := \vec{r}^2 - l^2 = 0$ (4)

2. Lösungsmethoden:

L2

(a) Lagrange-Methode 1. Art: bestimme $\vec{Z}$ explizit, und löse (1.3) für $\vec{x}(t)$

Hier: $\vec{Z} = Z(x, z) \hat{r}$ (1)

(b) Lagrange-Methode 2. Art: erfülle ZB identisch, durch Wahl geeigneter Koordinaten, löse deren Bwgsgl.

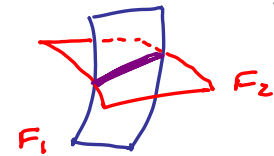
Hier: $\vec{r} = l \sin \varphi \hat{x} - l \cos \varphi \hat{z}$ (2)

löse $m\ddot{\varphi} = \dots$ für $\varphi(t)$ (3)

Zwangsbedingungen (ZB): [Verallg. von (1.4)]

L3

Betrachte 1 Teilchen in $\mathbb{R}^3$:



1. ZB: $g_1(\vec{r}, t) = 0$ definiert 2D-Fläche "F1" in 3D-Raum (1)
2. ZB: $g_2(\vec{r}, t) = 0$ definiert noch eine Fläche, "F2", in 3D-Raum (2)
- definiert Kurve

Beispiel:

für ebenes Pendel:

$$g_1 = x^2 + z^2 - l^2 = 0, \quad g_2 = y = 0 \quad (3)$$

Allgemein: R Zwangsbedingungen für N Teilchen in $\mathbb{R}^3$:

Notation:

$$\mathbf{x} := (\vec{r}_1, \vec{r}_2, \dots, \vec{r}_N) \quad (4)$$

3N Koordinaten:

$$\vec{r}_1 = x_1 \hat{e}_1 + x_2 \hat{e}_2 + x_3 \hat{e}_3 \quad \mathbf{x} := (x_1, x_2, x_3, x_4, x_5, x_6, \dots, x_{3N-2}, x_{3N-1}, x_{3N}) \quad (5)$$

$$\vec{r}_2 = x_4 \hat{e}_1 + x_5 \hat{e}_2 + x_6 \hat{e}_3$$

Komponenten: $x_n, n=1, \dots, 3N$

$$\vdots$$

$$\vec{r}_N = x_{3N-2} \hat{e}_1 + x_{3N-1} \hat{e}_2 + x_{3N} \hat{e}_3$$

R Zwangsbedingungen:

$$g_\alpha(\mathbf{x}, t) = 0, \quad \alpha = 1, \dots, R \quad (\leq 3N-1) \quad (i) \quad \text{L4}$$

Anzahl freier Parameter
("Freiheitsgrade"):

$$f = 3N - R$$

Beispiel: 2 Massen am Stab:



Abstand fest:

$$f = 3 \cdot 2 - 1 = 5$$

Beispiel: Wippe:



Abstand, SP fest:

$$f = 3 \cdot 2 - 1 - 3 = 2$$

falls Wippebene fest:

$$f = 6 - 1 - 3 - 1 = 1$$

Klassifikation v. Zwangsbedingungen:

L5

"Holonome ZB":
(Geschw. kommen
nicht vor)

$$g_\alpha(x, t) = 0 \quad (1)$$

falls

$$\partial_t g_\alpha(x, t) = 0$$

"skleronom"
(zeitunabhängig)

(2)

$$\partial_t g_\alpha(x, t) \neq 0$$

"reonom"
(zeitabhängig)

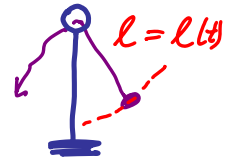
(3)

"Anholonome" oder
"nicht-holonome" ZB:
(im folgenden nicht
weiter diskutiert)

alles andere, z.B.

$$g_\alpha(x, \dot{x}, t) = 0$$

(Geschw.-abhängig)
(4)



$$g_\alpha(x, t) \leq 0$$

(Ungleichheit)
(5)



$$|\vec{r}_1 - \vec{r}_2| \leq l$$

Holonome Zwangskräfte (ZK):

L6

Holonome ZB

$$g_\alpha(x, t) = 0$$

$\alpha = 1, \dots, R$

(1)

zwingt Bewegung in eine $(3N-R)$ -dimensionale Hyperfläche (HF) hinein, doch innerhalb HF liefert sie keine Einschränkung auf Bewegung

Entsprechende ZK hängt von Bewegung ab; sie zwingt Bewegung, innerhalb HF zu verlaufen.

$\Rightarrow$

Holonome Zwangskraft $\perp$ Hyperfläche

(2)

Ansatz für ZK
(für $N=1$): $\mathbb{R}^3$

$$\vec{Z}_\alpha = \lambda_\alpha(t) \vec{\nabla} g_\alpha(\vec{x}, t) \quad (3)$$

Motivation:

HF ist definiert durch:

$$g_\alpha(\vec{x}, t) = 0$$

Richtung:

$$\vec{\nabla} g_\alpha(\vec{x}, t) : \perp \text{ HF}$$

Betrag v. $|\vec{Z}|$ wird durch $\lambda_\alpha(t)$ so eingestellt, dass Bwg. (trotz äußerer Kräfte) in HF bleibt

Sei:
 $\vec{x}, \vec{x}' \in \text{HF}$
 $\vec{x}' = \vec{x} + \delta \vec{x}$
 $\delta \vec{x} \parallel \text{HF}$

$$\begin{aligned} 0 &= g_\alpha(\vec{x}, t) \\ &= g_\alpha(\vec{x}', t) \\ &= g_\alpha(\vec{x} + \delta \vec{x}, t) \\ &= g_\alpha(\vec{x}) + \delta \vec{x} \cdot \vec{\nabla} g_\alpha(\vec{x}, t) \\ \delta \vec{x} \cdot \vec{\nabla} g_\alpha &= 0 \Rightarrow \vec{\nabla} g_\alpha \perp \text{HF} \end{aligned}$$

Beispiel: ebenes Pendel

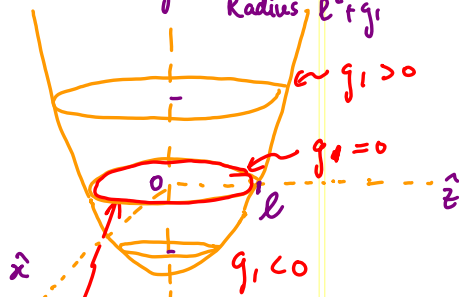
L7

Hyperfläche F1:

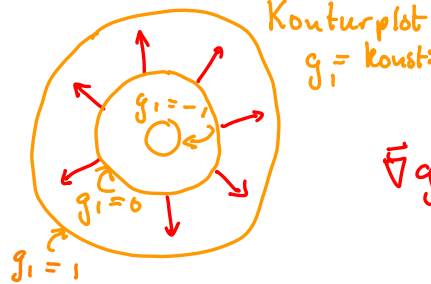
$$g_1(x, y, z, t) = x^2 + z^2 - \ell^2 = 0$$

(1)

$x^2 + z^2 = \ell^2 + g_1$: Kreis in xz -Ebene mit Radius $\ell^2 + g_1$



$F_1 = \text{Kreis}$



Konturplot
 $g_1 = \text{konst.}$

$$\vec{\nabla} g_1 = 2(x\hat{e}_x + z\hat{e}_z) = 2\vec{r} \quad (2)$$

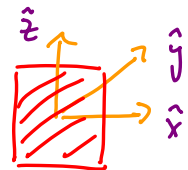
Zwangskraft 1:

$$\vec{z}_1 = \lambda_1(t) 2\vec{r} \quad (3)$$

(Radiusvektor in xz -Ebene)

Hyperfläche F2:

$$g_2(x, y, z, t) = y = 0 \quad (4)$$



$$\vec{\nabla} g_2 = \hat{e}_y, \quad \vec{z}_2 = \lambda_2(t) \hat{y} \quad (5)$$

Ende v. Beispiel

Bewegungsgleichung mit Zwangsbedingungen:

L8

(6.3) eingesetzt in N2:

$$m\ddot{\vec{r}} \stackrel{(1.2)}{=} \vec{K}_{\text{ext}} + \vec{z} \quad (1)$$

$$\stackrel{(6.3)}{=} \underset{\text{gegeben}}{\vec{K}_{\text{ext}}} + \sum_{\alpha=1}^R \lambda_{\alpha}(t) \vec{\nabla} g_{\alpha}(\vec{x}, t) \quad (2)$$

↑ Summe über alle ZK.

ZB:

$$g_{\alpha}(\vec{x}, t) = 0, \quad \alpha = 1, \dots, R \quad (3)$$

(8.2), (8.3) sind $\underset{3}{3} + \underset{R}{R}$ Gleichungen mit $\underset{3}{3} + \underset{R}{R}$ Unbekannten
 $\vec{x}(t) \uparrow \quad \quad \quad \lambda$

Durch Lösung dieser Gleichungen können alle Unbekannten bestimmt werden.

Verallgemeinerung auf beliebiges N: (3N Freiheitsgrade, $n = 1, \dots, 3N$)

L 9

R Zwangsbedingungen:

$$g_\alpha(\underline{x}, t) = 0, \quad \underline{x} = (x_1, \dots, x_{3N}) \quad (1)$$

$\alpha = 1, \dots, R$

Ansatz für Zwangskraft
(in $\hat{e}_n$ -Richtung):
[Verallg. v. (6.3)]

$$\underline{Z}_\alpha^n = \lambda_\alpha(t) \frac{\partial}{\partial x_n} g_\alpha(\underline{x}, t), \quad n = 1, \dots, 3N \quad (2)$$

(9.2) eingesetzt in N2

$$m_n \ddot{x}_n = K_n + \sum_\alpha \lambda_\alpha(t) \frac{\partial}{\partial x_n} g_\alpha(\underline{x}, t) \quad (3)$$

$n = 1, \dots, 3N$

(9.1) und (9.3) bilden die "Lagrange-Gl. 1. Art": $3N + R$ Gleichungen für
Unbekannte
 λ_α (9.3) λ_α (9.1)
 x_n $3N + R$

Beispiel für $N = 2$ mit einer ZB ($\alpha = 1$):

ZK auf Teilchen 1, 2

L 10

Notation für Zwangskräfte:
(allgemein $\underline{Z}_\alpha^n$)

$$(\underline{z}^1, \underline{z}^2, \underline{z}^3) = \underline{\bar{z}}^{(1)}, \quad (\underline{z}^4, \underline{z}^5, \underline{z}^6) = \underline{\bar{z}}^{(2)} \quad (1)$$

$$\text{Sei } g(\vec{r}_1, \vec{r}_2, t) = g_1(\vec{r}_1 - \vec{r}_2, t) \quad (2)$$

(z.B. sei Abstand
festgelegt:)



$$\text{z.B. } = |\vec{r}_1 - \vec{r}_2| - l = 0 \quad (3)$$

ZK auf Teilchen 1:

$$\vec{r}_1 = (x_1, x_2, x_3)$$

$$\underline{\bar{z}}^{(1)} = \lambda_1(t) \overbrace{(\partial_1, \partial_2, \partial_3)}^{\vec{\nabla}_1} g_1 = \lambda_1 \vec{\nabla}_1 g_1 \quad (4)$$

ZK auf Teilchen 2:

$$\vec{r}_2 = (x_4, x_5, x_6)$$

$$\underline{\bar{z}}^{(2)} = \lambda_1(t) \overbrace{(\partial_4, \partial_5, \partial_6)}^{\vec{\nabla}_2} g_1 = \lambda_1 \vec{\nabla}_2 g_1 \quad (5)$$

$$\vec{\nabla}_1 g(\vec{r}_1 - \vec{r}_2) = -\vec{\nabla}_2 g(\vec{r}_1 - \vec{r}_2) \quad (10.2) = -\lambda_1 \vec{\nabla}_1 g_1 \quad (10.4) = -\underline{\bar{z}}^{(1)} \quad (6)$$

N3 wird reproduziert!

Erhaltungssätze

LIIa

Falls ZB Symmetrien verletzen, gelten entsprechende Erhaltungssätze nicht mehr.

Impulserhaltung:

$$\frac{d\vec{p}}{dt} \stackrel{(N2)}{=} \frac{d}{dt}(m\dot{\vec{r}}) = \vec{K} + \vec{Z} \stackrel{\text{falls}}{=} 0, \text{ dann } \vec{p} = \text{konst.} \quad (1)$$

Drehimpulserhaltung:

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \frac{d}{dt}(m\vec{r} \times \dot{\vec{r}}) = \vec{r} \times (\vec{K} + \vec{Z}) \stackrel{\text{falls}}{=} 0, \text{ dann } \vec{L} = \text{konst} \quad (2)$$

Energieerhaltung
(für konservative
Kräfte K_n):

$$\frac{d}{dt}(T+U) = \frac{d}{dt} \sum_n \left[\frac{1}{2} m_n \dot{x}_n^2 + U_n(x_n(t)) \right] \quad (3)$$

$$= \sum_n \left[\dot{x}_n m_n \ddot{x}_n + \partial_n U_n \cdot \dot{x}_n \right] \quad (4)$$

Aber:

$$0 = g_\alpha(x, t)$$

$$0 = \frac{d}{dt} g_\alpha(x, t)$$

$$= \sum_n (\partial_n g_\alpha) \dot{x}_n + \frac{\partial g_\alpha}{\partial t} \quad (6)$$

$$\frac{d}{dt}(T+U) = - \sum_\alpha \lambda_\alpha \frac{\partial g_\alpha}{\partial t} \quad (7)$$

$$= \sum_n \sum_\alpha \lambda_\alpha (\partial_n g_\alpha) \dot{x}_n \quad (5)$$

(6) $= - \frac{\partial g_\alpha}{\partial t}$

Fazit: Energie-Erhaltung, falls ZB nicht explizit zeitabhängig sind, d.h.: $\partial_t g_\alpha = 0$ (8)

Lösungsrezept mit Lagrange-Gl. 1. Art (LG1):

LIIb

1. Formulierung der ZB:

$$g_\alpha(x, t) = 0 \quad (1)$$

2. Aufstellung der LG1:

$$m_n \ddot{x}_n = K_n + \sum_\alpha \lambda_\alpha \partial_n g_\alpha \quad (2)$$

3. Eliminierung der λ_α

4. Lösung der Bewegungsgl. für x_n

5. Bestimmung der Integrationskonstanten
(so, dass ZB und Anfangsbedingungen erfüllt sind)

6. Bestimmung der Zwangskräfte, via $Z_\alpha^n = \lambda_\alpha \partial_n g_\alpha(x, t)$

7. Diskussion !!

(3)

Schritt 3 im Allgemeinen: Eliminierung der λ_α :

L12

Eliminiere $\ddot{x}_n$ aus (11.2) zunächst $\ddot{x}_n$:

$$m_n \ddot{x}_n = K_n(x, \dot{x}, t) + \sum_\alpha \lambda_\alpha \partial_n g_\alpha \quad (1)$$

$\frac{d}{dt}(11.1)$

$$0 = \frac{d}{dt} g_\alpha(x, t) = \sum_n (\partial_n g_\alpha) \dot{x}_n \quad (2)$$

$$\frac{d^2}{dt^2}(11.1) = \frac{d}{dt}(12.2)$$

$$0 = \sum_n (\partial_n g_\alpha) \ddot{x}_n + \sum_n (\partial_t (\partial_n g_\alpha)) \dot{x}_n \quad (3)$$

$$\equiv -F_\alpha(x, \dot{x}, t) \quad (4)$$

Eliminiere $\ddot{x}_n$ aus (12.1) und (12.3):

$$F_\alpha = \sum_n (\partial_n g_\alpha) \frac{1}{m_n} \left[K_n + \sum_\beta \lambda_\beta (\partial_n g_\beta) \right] \quad (5)$$

Dies ist ein lineares, inhomogenes Gleichungssystem für die R Größen λ_α .

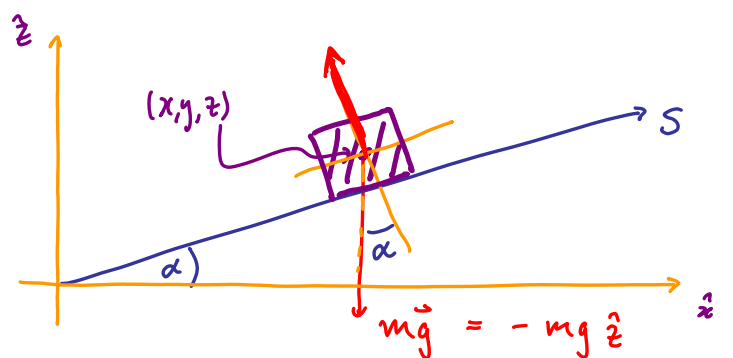
Kann im Prinzip gelöst werden; allgemeine Form der Lösung: $\lambda_\alpha = \lambda_\alpha(x, \dot{x}, t)$

$$(12.5) \text{ in } (12.1): m_n \ddot{x}_n = K_n(x, \dot{x}, t) + \sum_\alpha \lambda_\alpha(x, \dot{x}, t) \partial_n g_\alpha(x, t) \quad (6)$$

Rechte Seite ist bekannte Funktion v. $x, \dot{x}, t$; lösen durch Integration...

Beispiel: Reibungsfreies gleiten auf schiefer Ebene

L13



$$z \cos \alpha = x \sin \alpha$$

$$\frac{z}{x} = \tan \alpha = \frac{\sin \alpha}{\cos \alpha}$$

(1)

Schritt 1:
(Formulierung der ZB)

$$g_1(\vec{r}, t) = x \sin \alpha - z \cos \alpha = 0 \quad (1a)$$

$$g_2(\vec{r}, t) = y = 0 \quad (1b)$$

Schritt 2:
(Aufstellung der LG1)

$$m \ddot{\vec{r}} = -mg \hat{e}_z + \lambda_1 \vec{\nabla} g_1 + \lambda_2 \vec{\nabla} g_2 \quad (2)$$

$$m_n \ddot{x}_n = K_n + \sum_\alpha \lambda_\alpha \partial_n g_\alpha = -mg \hat{e}_z + \lambda_1 (\hat{e}_x \sin \alpha - \hat{e}_z \cos \alpha) + \lambda_2 \hat{e}_z \quad (3)$$

(13.5) in Komponenten:

$$m \ddot{x} = \lambda_1 \sin \alpha$$

L14

(1a)

$$m \ddot{y} = \lambda_2$$

(1b)

$$m \ddot{z} = -mg - \lambda_1 \cos \alpha$$

(1c)

Schritt 3:

(Elimination v. λ_α)

$$(12.3): 0 = \frac{d^2}{dt^2} g_1 = \ddot{x} \sin \alpha - \ddot{z} \cos \alpha$$

(2)

(14.1) eingesetzt:

[entspricht (12.4)]

$$= \frac{\lambda_1}{m} \sin^2 \alpha - \left(-g - \frac{\lambda_1}{m} \cos \alpha \right) \cos \alpha$$

(3)

Auflösen nach λ_1 :

[entspricht (12.5)]

$$\lambda_1 (\underbrace{\sin^2 \alpha + \cos^2 \alpha}_{=1}) = -mg \cos \alpha = \lambda_1$$

(4)

Analog für $g_2 = 0$:

$$0 = \frac{d^2}{dt^2} g_2 \stackrel{(13.1b)}{=} \ddot{y} \stackrel{(14.1b)}{\Rightarrow} \lambda_2 = 0$$

(5)

Nun sind also λ_1 und λ_2 bekannt.

(14.5) in (14.1):

$$(14.1a) \quad m \ddot{x} \stackrel{(14.4)}{=} \lambda_1 \sin \alpha = -mg \cos \alpha \sin \alpha$$

L15

(1)

$$m \ddot{y} = 0$$

$$(14.1c) \quad m \ddot{z} \stackrel{(14.4)}{=} -mg - \lambda_1 \cos \alpha$$

(2)

$$= -mg(1 - \cos^2 \alpha) = -mg \sin^2 \alpha$$

(3)

(Nun sind λ_1 und λ_2 eliminiert)

$$m \ddot{z} = -mg \sin^2 \alpha$$

Schritt 4:

(Lösen der Bewegungs-Gl. für x_n)

[Für dieses Beispiel ziemlich trivial...]

$$x(t) \stackrel{(15.1)}{=} -\frac{1}{2} t^2 g \cos \alpha \sin \alpha + a_1 t + a_2$$

(4)

$$y(t) = b_1 t + b_2$$

(5)

$$z(t) = -\frac{1}{2} t^2 g \sin^2 \alpha + c_1 t + c_2$$

(6)

Schritt 5: Bestimmung der Integrationskonst., so, dass ZB und Anfangsbedingungen erfüllt sind.

L16

ZB (13.1) für alle t :

$$x \sin \alpha = z \cos \alpha, \quad y = 0 \quad (1)$$

t^2 -Terme heben sich weg:

$$(a_1 t + a_z) \sin \alpha = (c_1 t + c_z) \cos \alpha \quad (2)$$

Ansatz zur Lösung v. (16.2):

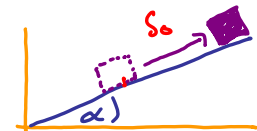
$$a_1 = \underline{v_0} \cos \alpha, \quad c_1 = \underline{v_0} \sin \alpha \quad (3)$$

$$a_z = \underline{s_0} \cos \alpha, \quad c_z = \underline{s_0} \sin \alpha \quad (4)$$

Eingesetzt in (15.6)

$$\left. \begin{aligned} x(t) &= s(t) \cos \alpha \\ y(t) &= 0 \\ z(t) &= s(t) \sin \alpha \end{aligned} \right\} \text{ mit } s(t) = -\frac{1}{2} t^2 \overbrace{g \sin \alpha}^{g_{\text{eff}}} + v_0 t + s_0 \quad (5)$$

$$s(t) = \begin{cases} \text{zurückgelegter Abstand} \\ \text{entlang } \vec{s}\text{-Achse} \end{cases}$$



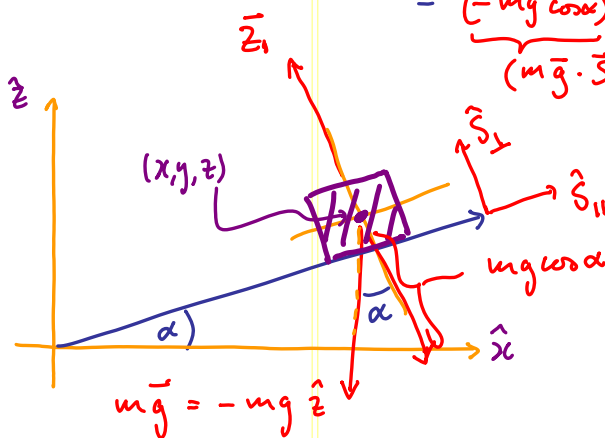
Schritt 6: (11.3)
(Bestimmung der Zwangskräfte)

$$\vec{z}_\alpha^\eta = \lambda_\alpha \partial_\alpha g_\alpha$$

(1) L17

$$\vec{z}_1 = \lambda_1 \vec{\nabla} g_1, \quad |\vec{z}_1| = mg \cos \alpha \quad (2)$$

$$\begin{aligned} & \stackrel{(14.6)}{\downarrow} \\ &= (-mg \cos \alpha) (\hat{e}_x \sin \alpha - \hat{e}_z \cos \alpha) \\ & \quad \quad \quad \underbrace{(-mg \cos \alpha)}_{(m\vec{g} \cdot \vec{s}_\perp)} \quad \underbrace{(\hat{e}_x \sin \alpha - \hat{e}_z \cos \alpha)}_{\text{siehe (13.3)}} \end{aligned} \quad (3)$$



$$\vec{z}_1 = (m\vec{g} \cdot \vec{s}_\perp) (-\vec{s}_\perp) \quad (4)$$

$$\begin{aligned} \text{check: } &= -m(-g\hat{e}_z) \cdot (-\hat{e}_x \sin \alpha + \hat{e}_z \cos \alpha) \vec{s}_\perp \\ &= mg \cos \alpha (-\hat{e}_x \sin \alpha + \hat{e}_z \cos \alpha) \\ &= (7.4) \end{aligned}$$

Schritt 7: Diskussion $\vec{z}_1$ kompensiert Schwerkraftanteil $\perp$ zur schiefen Ebene
[siehe (17.4)]

Bemerkung:

Bewegung entlang
der $\hat{S}$ -Achse

löst die effektive

Bewegungs-Gleichung:

$$(16.5) \quad s(t) = -\frac{1}{2} t^2 g \sin \alpha + v_0 t + s_0$$

L18

(1)

$$m \ddot{s} \hat{S}_{||} = \underbrace{-mg \sin \alpha}_{(m \vec{g} \cdot \hat{S}_{||})} \hat{S}_{||}, \quad (2)$$

wobei: $\hat{S}_{||} = (\hat{e}_x \cos \alpha + \hat{e}_z \sin \alpha) =$ Kraft $\parallel$ zur Ebene (3)

$s(t)$ ist eine "verallgemeinerte Koordinate";

mit dem Ansatz

$$x(t) = s(t) \cos \alpha$$

$$y(t) = 0$$

$$z(t) = s(t) \sin \alpha$$

(4)

wäre (18.2) sofort aus N2, $m \ddot{\vec{r}} = m \vec{g}$ gefolgt, ohne dass es nötig gewesen wäre, Zwangskräfte zu berechnen.

Moral v.d. Geschichte: suche zunächst verallg. Koordinaten!!