

## Herleitung der LG 2. Art

URID - 15.5.08

L 37

Ausgangspunkt:  
3N Koordinaten

$$x = (x_1, \dots, x_{3N})$$

$n = 1, \dots, 3N$

mit R Zwangsbedingungen:

$$g_\alpha(x) = 0, \quad \alpha = 1, \dots, R \quad \text{f} = 3N - R$$

Anzahl Freiheitsgrade

LG 1. Art

$$(N_2 \text{ mit Zwangskräften}): \quad m_n \ddot{z}_n = K_n + \sum_{\alpha=1}^R \lambda_\alpha \partial_n g_\alpha,$$

Ziel: Wähle verallgemeinerte Koordinaten,  $q_k, \quad k = 1, \dots, f$

so, dass die Zwangsbedingungen automatisch erfüllt sind; forme die LG 1. Art mittels der Variablen-Transformation  $x = x(q, t)$  so um, dass sie nur von  $q$  und  $t$  abhängen.

Vorschau auf das  
Endergebnis der  
Umformung:

Lagrange-Funktion:

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial L(q, \dot{q}, t)}{\partial \dot{q}_k} = \frac{\partial L(q, \dot{q}, t)}{\partial q_k}, \quad k = 1, \dots, f$$

"LG 2. Art"

"Euler-Lagrange-Gl."

$$L(q, \dot{q}, t) = T(q, \dot{q}, t) - U(q, \dot{q}, t)$$

Bemerkungen: LG2 = "Weltformel der Mechanik"!

L 38

Lagrange-Gl. 2.ter Art sind  $f = 3N - R$  Differentialgleichungen 2. Ordnung für 3N - R Koordinaten, mit Anfangsbedingungen

L(q, q, t) ist nicht eindeutig: verschiedene Wahl v. q möglich

L(q, q, t) ist nicht messbar, aber sehr nützliche theoretische Größe!

Vorzüge der Lagrange-Gl. 2. Art:

(i)  $f = 3N - R$  Gleichungen

statt  $3N + R$  Gleichungen

bei Lagrange-Gl. 1

(ii) L ist ein Skalar, und somit viel leichter zu bestimmen als Bewegungsgleichungen (= Vektor-Gleichungen)

(iii) L hat oft eine sehr einfache Form

## Erhaltungsgrößen:

L39

Def: "verallgemeinerte Impuls":

(1)

Def: Falls  $L = L(q_1, \dots, q_f; \dot{q}_1, \dots, \dot{q}_f)$  für ein bestimmtes  $K$  nicht von  $q_K$  abhängt, sondern nur von  $\dot{q}_K$ , d.h.  $\frac{\partial L}{\partial q_K} = 0$ , ist  $q_K$  eine "zyklische Koordinate"

(2)

## Satz:

Für eine zyklische Koordinate ist der verallg. Impuls erhalten.

## Beweis:

(3)

$$\frac{d}{dt} \left( \frac{\partial L}{\partial \dot{q}_K} \right) \stackrel{L^2}{=} \frac{\partial L}{\partial q_K} \Rightarrow$$

Beispiel 2D harm.

$$L = \frac{1}{2} m (\dot{p}^2 + p^2 \dot{\varphi}^2) - \frac{1}{2} k p^2 = L(p, \varphi; \dot{p}, \dot{\varphi}), \quad (4)$$

Oszillatör:

$$\varphi \text{ ist zyklisch: } \frac{\partial L}{\partial \dot{\varphi}} = 0 \Rightarrow P_\varphi = \frac{\partial L}{\partial \dot{\varphi}} = m p \dot{\varphi}^2 = \text{Drehimpuls} = \text{erhalten} \quad (5)$$

## Ausgangspunkt: LG 1. Art

L40

$$\begin{aligned} \vec{x} &= (x_1, \dots, x_N), \\ \dot{\vec{x}} &= (\dot{x}_1, \dots, \dot{x}_N), \\ \vec{p} &= (m_1 \dot{x}_1, \dots, m_N \dot{x}_N) \end{aligned} \quad \left. \right\} \quad n=1, \dots, N \quad \text{für } N \text{ Teilchen im 3D}$$

$$\text{Zwangsbedingungen: } g_\alpha(\vec{x}, t) = g_\alpha(x_1, x_2, \dots, x_N, t) = 0 \quad \alpha = 1, \dots, R \quad (2)$$

$$\text{Zwangskräfte: } \vec{z}_\alpha = \lambda_\alpha \vec{\nabla} g_\alpha = (z_\alpha^1, \dots, z_\alpha^N) \quad \alpha = 1, \dots, R \quad (3)$$

$$z_\alpha^n = \quad n = 1, \dots, N$$

$$\text{Lgl: } \dot{\vec{p}} = \vec{K} + \sum_{\alpha=1}^R \vec{z}_\alpha \quad (4)$$

$$\tilde{N} \text{ Gleichungen für die Komponenten } p_n: \quad \dot{p}_n = m_n \ddot{x}_n = \quad (5)$$

### Beispiel: Perle auf rotierender Stange

Zwangbedingung sei:  $\varphi = \omega t$  (A)

Potenzial sei:  $U = mgx_2$  (B)

$\vec{x} = x_1 =$

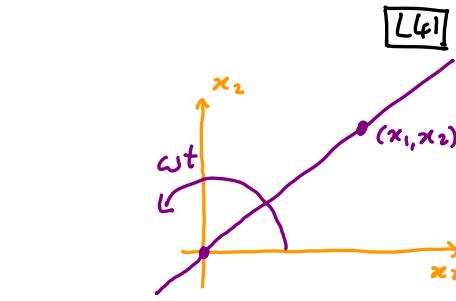
$\tilde{N} = x_2 =$

$\rho =$

$\varphi =$

ZB:  $R =$

$g_1 =$



(i')

(c)

(z')

Richtung d.  
Zwangskraft  
bestimmt durch:

$$\bar{\nabla} g_1 = \partial_n g_1 = (\partial_1 g_1, \partial_2 g_1) = \left( \frac{-x_2}{x_1^2 + x_2^2}, \frac{x_1}{x_1^2 + x_2^2} \right) \quad \text{(siehe Zwischenrechnung)}$$

Lg1:

$$m\ddot{x}_1 = 0 - \lambda x_2 / (x_1^2 + x_2^2)$$

$$m\ddot{x}_2 = -mg + \lambda x_1 / (x_1^2 + x_2^2)$$

(5')

### Zwischenrechnungen

L41a

Zu (40, 5'):

$$\partial_1 g = \frac{\partial}{\partial x_1} \arctan \frac{x_2}{x_1} = \frac{1}{(x_2/x_1)^2 + 1} \cdot \left( -\frac{x_2}{x_1^2} \right) = \frac{-x_2}{x_1^2 + x_2^2} = -\frac{\sin \varphi}{\rho}$$

$$\partial_2 g = \frac{\partial}{\partial x_2} \arctan \frac{x_2}{x_1} = \frac{1}{(x_2/x_1)^2 + 1} \left( \frac{1}{x_1} \right) = \frac{x_1}{x_1^2 + x_2^2} = \frac{\cos \varphi}{\rho}$$

$$\partial_n g = \frac{1}{\rho} (-\sin \varphi \hat{e}_1 + \cos \varphi \hat{e}_2) = \frac{1}{\rho} \hat{e}_\varphi$$

## Schritt 1: Einführung von Verallgemeinerten Koordinaten

L42

Leitidee von LG2:  
(für Situationen,  
wo man nicht an  
der genauen Form  
der Zwangskraft  
interessiert ist)

Wähle f "verallgemeinerte" oder "generalisierte" Koordinaten,

$$q = (q_1, \dots, q_f) \in \mathbb{R}^f, \quad \text{mit} \quad (1)$$

so, dass alle Zwangsbedingungen "automatisch" erfüllt sind:

(2)

für beliebige

Kurznotation:

$$\vec{x} = \quad , \quad q = (q_1, \dots, q_f); \quad \dot{q} = (\dot{q}_1, \dots, \dot{q}_f)$$

Beispiel:

$$q_1 = \rho$$

$$\text{ZB: } \varphi = \omega t$$

$$x_1 = \rho \cos \varphi = \rho \cos \omega t = \quad (1')$$

$$x_2 = \rho \sin \varphi = \rho \sin \omega t =$$

$$q_1 = \arctan \frac{x_2}{x_1} - \omega t = \quad (1'')$$

automatisch erfüllt

(2'')

## Schritt 2: Finde "erlaubte Hyperfläche"

(Schnittmenge aller durch ZB festgelegten Hyperflächen)

Kettenregel

L42

$$\begin{aligned} g_\alpha(x(q,t)) &= 0 \quad \forall \alpha: \Rightarrow 0 = \frac{\partial g_\alpha}{\partial q_K}(x(q,t), t) = \\ &= \quad (4.0.3) \end{aligned}$$

$$\left[ \sum_{n=1}^N A_n B_n = \vec{A} \cdot \vec{B} \right]$$

$$(\perp H F_\alpha) \cdot (\parallel H F_\alpha)$$

Def:

$$\text{"Virtuelle Verschiebung": } (\delta \vec{x})_K = \left( \begin{array}{c} \text{---} \\ \text{---} \end{array} \right) = \quad K = 1, \dots, f \quad (2)$$

= Vektor parallel zu allen  $H F_\alpha$  also eine Koordinatenänderung, die keine der ZB verletzt!

Die virt. Verschiebungen,  $K = 1, \dots, f$ , bilden Basis für "erlaubte HF", am Punkt  $x$ :

$$\text{Spann} \left\{ \frac{\partial \vec{x}}{\partial q_1}, \dots, \frac{\partial \vec{x}}{\partial q_f} \right\} = \begin{aligned} &= \text{erlaubte Hyperfläche} \\ &= \text{"Tangentenraum"} \end{aligned} \quad (3)$$

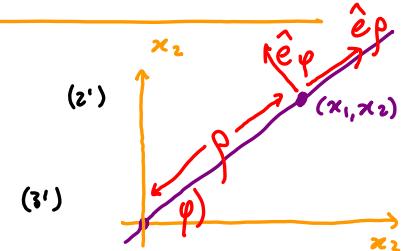
= Unterraum von  $\mathbb{R}^N$

$$\text{Beispiel: } \vec{x} = \left( \begin{array}{c} x_1 \\ x_2 \end{array} \right) \stackrel{(2)}{=} \left( \begin{array}{c} \frac{\partial x_1}{\partial \rho}, \frac{\partial x_2}{\partial \rho} \end{array} \right) =$$

$$x_1 = \rho \cos \varphi \\ x_2 = \rho \sin \varphi$$

$$\text{erlaubte HF} =$$

(ändert sich mit  $t$ !)



Beispiel im 3D: magnetische Scheibe auf rotierender Platte

L43

Zylinderkoordinaten:  $x_1 = \rho \cos \varphi$

$$x_2 = \rho \sin \varphi$$

$$x_3 = z$$

Verallg. Koordinaten:  $q_1 =$

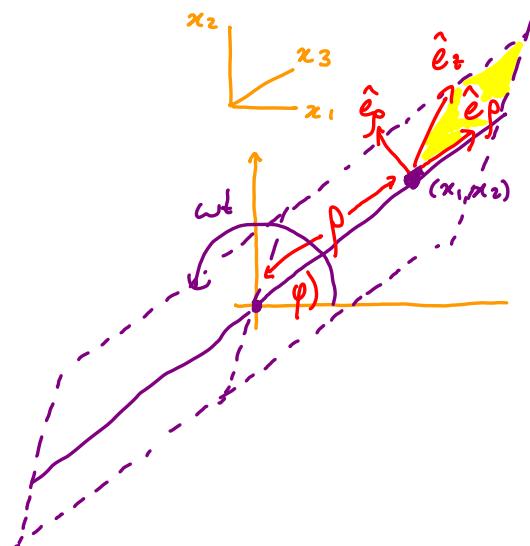
$$q_2 =$$

Virtuelle Verrückungen:

$$(\delta \vec{x})_{\kappa}^{(42,2')} = \left( \frac{\partial x_1}{\partial q_1}, \frac{\partial x_2}{\partial q_1}, \frac{\partial x_3}{\partial q_1} \right) = (\cos \varphi, \sin \varphi, 0) = \hat{e}_\rho$$

$$(\delta \vec{x})_{\kappa}^{(42,2')} = \left( \frac{\partial x_1}{\partial q_2}, \frac{\partial x_2}{\partial q_2}, \frac{\partial x_3}{\partial q_2} \right) = (0, 0, 1) = \hat{e}_z$$

HF: aufgespannt durch  $\hat{e}_\rho, \hat{e}_z$  = Platte!



Schritt 3: Projektion der Bwgl. auf erlaubte Hyperfläche

L44

$$(\vec{L}_{\text{S}}) : (\dot{\vec{p}} - \vec{K}) = \sum_{\alpha=1}^R \vec{z}_\alpha \quad (1)$$

"d'Alembertsches Prinzip":

Zwangbedingungen sind somit komplett eliminiert!! (2)

Def: Verallg. Kraft:  $Q_K \equiv$

Kettenregel

(3)

für konservative Kräfte:

$$K_n = -\partial_n U(x)$$

$$Q_K = \dots = \quad (4)$$

$$\dot{\vec{p}} \cdot (\delta \vec{x})_{\kappa} = - \frac{\partial U(q,t)}{\partial q_{\kappa}} \quad (5)$$

Beispiel:

$$(m \ddot{\vec{x}} + mg \hat{z}_2) \cdot \hat{e}_\rho \stackrel{(1)}{=} \stackrel{(1)'}{=} \stackrel{(*)}{=} \quad (5')$$

$$U(\vec{x}) = mg x_2 = \stackrel{(40,5')}{=}$$

(42,2') [unterschiedliche funktionale Abhängigkeiten !!]

Schritt 4:  $\vec{p}$  durch  $q, \dot{q}, t$  ausdrücken:

L45

Schritt 4a:

$$\dot{\vec{x}} = \frac{d}{dt} \vec{x} (q(t), t) = \quad (1)$$

$$\frac{\partial \vec{x}}{\partial \dot{q}_k} :$$

$$=$$

[Komponentenweise:

] (2)

Beispiel:

$$\dot{\vec{x}} = \begin{pmatrix} \dot{x}_1 \\ \dot{x}_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} p \cos \omega t \\ p \sin \omega t \end{pmatrix} \quad (A)$$

$$\dot{\vec{x}} = \begin{pmatrix} \frac{dx_1}{dt} \\ \frac{dx_2}{dt} \end{pmatrix} \stackrel{(A)}{=} \begin{pmatrix} \dot{p} \cos \omega t \\ \dot{p} \sin \omega t \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -p \omega \sin \omega t \\ p \omega \cos \omega t \end{pmatrix} \quad (A')$$

$$\frac{\partial \dot{\vec{x}}}{\partial \dot{p}} \stackrel{(A')}{=} \quad \stackrel{(A)}{=} \quad (2')$$

Schritt 4:  $\vec{p}$  durch  $q, \dot{q}, t$  ausdrücken:

L46

Schritt 4b:

Kinetische Energie T sei durch  $q, \dot{q}, t$  ausgedrückt:

$$T(q, \dot{q}, t) = T(\dot{x}(q, \dot{q}, t)) = \sum_{n=1}^N \frac{1}{2} m_n \dot{x}_n^2 (q, \dot{q}, t) \quad (1)$$

$$\frac{\partial T(q, \dot{q}, t)}{\partial q_k} \stackrel{(1)}{=} \quad = \quad (2)$$

↑ Kettenregel

$$\frac{\partial T(q, \dot{q}, t)}{\partial \dot{q}_k} \stackrel{(1)}{=} \quad = \quad \stackrel{(45.2)}{=} \quad (3)$$

$$(3): \quad \left[ \frac{\partial T}{\partial \dot{q}_k} \right] \stackrel{(3)}{=} \left[ \vec{p} \cdot \frac{\partial \vec{x}}{\partial \dot{q}_k} \right] = \quad (4)$$

$$(4) - (2); \quad \frac{d}{dt} \left[ \frac{\partial T}{\partial \dot{q}_k} \right] - \frac{\partial T}{\partial q_k} = \quad (5)$$

Projektion von auf die virtuelle Verrückung

Beispiel:

$$\dot{\vec{x}} = \begin{pmatrix} \frac{dx_1}{dt} \\ \frac{dx_2}{dt} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} j\omega \cos \omega t \\ j\omega \sin \omega t \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -\rho \omega \sin \omega t \\ \rho \omega \cos \omega t \end{pmatrix}$$

(Seite 34)  $\rightarrow$

$$= T(p, \dot{p}) = \frac{1}{2} m (\dot{x}_1^2 + \dot{x}_2^2) \quad (1)$$

L47

(45.1')

$$\frac{\partial T}{\partial p} = m \left( \dot{x}_1 \frac{\partial \dot{x}_1}{\partial p} + \dot{x}_2 \frac{\partial \dot{x}_2}{\partial p} \right) \stackrel{(45.1')}{=} m \left( -\dot{x}_1 \omega \sin \omega t + \dot{x}_2 \omega \cos \omega t \right) \quad (2)$$

$$\frac{\partial T}{\partial \dot{p}} = m \left( \dot{x}_1 \frac{\partial \dot{x}_1}{\partial \dot{p}} + \dot{x}_2 \frac{\partial \dot{x}_2}{\partial \dot{p}} \right) \stackrel{(45.1')}{=} m \left[ \dot{x}_1 \omega \cos \omega t + \dot{x}_2 \omega \sin \omega t \right] \quad (3')$$

$$\frac{d}{dt} \left[ \frac{\partial T}{\partial \dot{p}} \right] \stackrel{(3')}{=} m \ddot{x}_1 \cos \omega t - m \dot{x}_1 \omega \sin \omega t + m \ddot{x}_2 \sin \omega t + m \dot{x}_2 \omega \cos \omega t \quad (4')$$

$$\frac{d}{dt} \left[ \frac{\partial T}{\partial p} \right] - \frac{\partial T}{\partial p} = m \left( \ddot{x}_1 \omega \sin \omega t + \ddot{x}_2 \cos \omega t \right)$$

Damit haben wir (36.4) reproduziert!

Schritt 5: Kombiniere Ergebnisse von Schritten 3 und 4:

L48

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial T}{\partial \dot{q}_k} - \frac{\partial T}{\partial q_k} \stackrel{(46.5)}{=} \dot{\vec{p}} \cdot (\delta \vec{x})_k \stackrel{(44.5)}{=} - \frac{\partial U}{\partial q_k} \quad (1)$$

Hieraus folgt der Satz:

Für geschwindigkeitsunabhängige Potentiale, mit  $\frac{\partial U}{\partial \dot{q}_k} = 0$

(2)

gilt:

$$\frac{d}{dt} \stackrel{(1)}{=} \quad (3)$$

Definiere "Lagrange-Funktion":

$$L(q, \dot{q}, t) = T(q, \dot{q}, t) - U(q, \dot{q}, t) \quad (4)$$

Lagrange-Gl. 2. Art:

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial}{\partial \dot{q}_k} \stackrel{(3)}{=} \frac{\partial}{\partial q_k}, \quad k = 1, \dots, f \quad (5)$$

□